Когтева Анастасия

Дизайнер цифровых продуктов

5 лет в дизайне цифровых продуктов: от создания интерфейсов для стартапов до проектирования взаимодействия с физическими объектами. Совмещая экспертизу в продуктовом дизайне, разработке и промышленном дизайне, я ищу проекты на пересечении этих направлений.

Работала над проектом в космической отрасли, нагруженными B2B приложениями с искусственным интеллектом, а также несколькими зарубежными проектами.

Портфолио | Telegram | +7 (904) 069-66-70

Опыт

Стартап Focus Labs

Август 2024 — настоящее время

Белка — это первый сервисный исследовательский робот для российского сегмента МКС. Он снимает рутинную нагрузку с космонавтов, позволяет ученым из лабораторий проводить эксперименты сразу в космосе, а также несет в себе миссию «робота-компаньона»

- Разработка интерфейса взаимодействия (HMI — Human Machine Interface) и корпуса робота для производства на основе технических и нормативных ограничений совместно с конструкторами из НИИ механики МГУ
- Подготовка 3D-рендеров и презентаций для выступления на конференциях (Китай, Россия)
- Разработка айдентики для привлечения ученых из других лабораторий к проекту

Наносемантика

Апрель 2023 — август 2024

DialogOS — это платформа для разработки, тестирования и поддержки диалоговых роботов с использованием нейросетей

- Спроектировала новый вид раздела диалогов, что увеличило количество посещений раздела и среднее время взаимодействия
- Оптимизировала сценарий создания отчетов, что позволило сократить время их подготовки на 40%
- Провела более 20 глубинных интервью для выявления потребностей и болей пользователей
- Систематизировала цвета для 9 тем приложения, что сократило количество ошибок в использовании палитры на проде
- Спроектировала 10+ фичей продукта: автотесты, сложные фильтры, гибкий поиск, работа с ветками и другие
- Инициировала процесс оформления Release Notes, что уменьшило нагрузку на поддержку
- Обновляла и поддерживала дизайн-систему для ускорения процесса проектирования

Marker — это платформа для разметки данных и создания датасетов с помощью искусственного интеллекта

- Ускорила разметку изображений за счет точечных изменений в основном сценарии на основе пользовательского фидбэка
- Спроектировала сценарий ручного распределения заданий для эффективного распределения нагрузки между разметчиками
- Внедрила регулярные дизайн-ревью, что позволило снять часть нагрузки с тестирования
- Обсуждала и защищала разработанные решения на встречах с отделом дизайна 2 раза в неделю

First Line Software

Июль 2019 — март 2023

Fooda — стартап из Чикаго, сотрудничающий с местными ресторанами и кухнями для доставки блюд в офисы (123K MAU)

- Снизила время загрузки документов на 28% за счет редизайна интерфейса и оптимизации компонентов
- Систематизировала компоненты и создала дизайн-систему, интегрированную с Storybook, что значительно ускорило разработку новых функций для 3 веб-интерфейсов
- Разработала раздел интеграции с Tableau, что позволило централизовать аналитику и сократить количество используемых сторонних инструментов

Образование

Школа Дизайна НИУ ВШЭ, «Предметный и промышленный дизайн»
магистр, 2023 — 2025

НИУ ВШЭ, «Программная инженерия»
бакалавр, 2017 — 2021

Курсы

Британская высшая школа дизайна, «UX/UI: продуктовый дизайн»

Bang Bang Education, «Дизайн мобильных приложений»

Навыки

UX Design, UI and Web Design, Prototyping, Wireframing, UX Research, Design System, Frontend Development, 3D-modeling, 3D-rendering

Инструменты

Figma, FigJam, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe After Effects, HTML, CSS, Javascript, React, Blender, Keyshot, Fusion 360